§4.1 Правовая охрана программ и данных *(10кл)*

Авторские права

По законам большинства стран компьютерные программы и данные охраняются авторским правом. Это значит, что автор (или правообладатель, например, фирма, в которой работает ав­тор) может ограничивать распространение и использование про­граммы.

В Конституции Российской Федерации записано, что «интел­лектуальная собственность охраняется законом» (ст. 41 ч. 1). Интеллектуальная собственность — это права на результаты твор­ческой деятельности человека. Эти права детально определены в Гражданском кодексе РФ (часть IV «Права на результаты интел­лектуальной деятельности и средства индивидуализации»).

Авторские права распространяются на:

* программы для компьютеров;
* базы данных (массивы данных, специально организованные для поиска и обработки с помощью компьютеров).

Не охраняются авторским правом:

* алгоритмы и языки программирования;
* идеи и принципы, лежащие в основе программ, баз данных, интерфейса;
* официальные документы.

Важно понять, что охраняется форма, а не содержание. Это значит, что авторские права получает не тот, кто придумал метод решения задачи, а тот, кто написал программу, которая решает задачу на основе предложенного алгоритма.

Согласно российским законам об авторском праве, автор — это физическое лицо (не организация).

Авторское право:

* возникает «в силу создания» продукта и не требует фор­мальной регистрации, хотя при желании автор может заре­гистрировать программу в государственных органах;
* обозначается знаком ©, после которого записывается фами­лия автора и год первого выпуска программы, например: © Иванов, 2008;
* действует в течение жизни и 70 лет после смерти автора;
* передаётся по наследству.

Программное обеспечение

Автор получает личные права:

* + - право авторства (право считаться автором);
		- право на имя (право выпускать программу под своим име­нем, псевдонимом или анонимно);
		- право на неприкосновенность программы и её названия;

и имущественные права — осуществлять или разрешать:

* выпуск программы в свет;
* копирование в любой форме;
* распространение;
* изменение (в том числе перевод на другой язык).

Серьёзные нарушения авторских прав могут попасть под действие Уголовного кодекса РФ (ст. 146 «Нарушение авторских и смежных прав»). Уголовная ответственность наступает при крупном ущербе (более 50 000 руб.). Присвоение авторства (плагиат) наказывается лишением свободы на срок до 6 месяцев. В случаях незаконного использования, а также приобретения и хранения объектов авторского права (например, дисков с нелицензионными программами) в целях сбыта срок лишения свободы может дости­гать 5 лет (при особо крупном ущербе).

Типы лицензий на использование ПО

Право на использование программы даёт документ (договор), который называют лицензией (лат. litentia) или лицензионным соглашением. Это соглашение между правообладателем и пользо­вателем, где чётко определены права и обязанности сторон. Как правило, в соответствии с лицензией пользователь без дополни­тельного разрешения автора может:

* установить программу на один компьютер (или так, как указано в договоре);
* вносить изменения, необходимые для работы программы на компьютере пользователя;
* исправлять явные ошибки;
* изготовить копию, чтобы можно было восстановить про­грамму в случае сбоя;
* передать программу другому лицу вместе с лицензией.

Программы, которые получены и используются в соответ­ствии с законом, называют лицензионными. Если же при созда­нии копии были нарушены авторские права, её называют контра­фактной или пиратской.

По типу лицензий можно разделить ПО на 4 типа:

* коммерческое;
* условно-бесплатное (англ. shareware);
* бесплатное (англ. freeware);
* свободное ПО (англ. open source — ПО с открытым кодом).

Значительная часть ПО является коммерческой, поскольку создаётся с целью получения прибыли путём продажи экземпля­ров. За каждую копию коммерческого ПО нужно платить (поку­пать лицензию); исходный код, как правило, не распространяет­ся. Обычно фирмы предусматривают скидки при закупке большо­го количества лицензий (лицензии на организацию) и скидки для образовательных учреждений. Зарегистрированные пользователи программ имеют право на бесплатную техническую поддержку — консультации по телефону или электронной почте. Типичный пример коммерческого ПО — операционная система Windows.

Часто разработчики дают возможность бесплатно скачать пробную (англ. trial) версию программы из Интернета и попробовать, как она работает (англ. try before you buy — попробуй, прежде чем купить). Такие программы называют условно-бесплатными (англ. shareware). Пробные версии всегда имеют какие-то ограни­чения, например:

* ограниченный срок работы (обычно 30 дней);
* ограниченное количество запусков;
* ограничение функций (например, невозможно сохранить ре­зультаты на диске);
* встроенный рекламный блок;
* всплывающие сообщения с призывом заплатить автору деньги за программу.

Обычно в лицензионном соглашении указывается, что проб­ная версия не может быть использована для коммерческих целей и профессиональной работы.

К условно-бесплатным можно отнести многие популярные программы, у которых есть пробные версии. Например, на ноут­буки часто устанавливается пробная версия пакета Microsoft Office, которую можно бесплатно использовать 60 дней. В Интер­нете можно скачать пробные версии векторного редактора Corel Draw, почтовой программы TheBat, всех программ фирмы Adobe.

Для решения большинства задач можно найти бесплатные программы (англ. freeware). Это значит, что лицензионное согла­шение не требует никаких выплат автору. Бесплатные программы можно свободно скачать из Интернета и использовать, однако чаще всего коммерческое использование и изменение запрещаются, исходные коды не распространяются. Иногда фирмы бесплат­но распространяют ограниченные версии коммерческих про­грамм. К бесплатным программам относятся браузеры Opera, Chrome и Safari, программа для записи CD и DVD-дисков CDBurner ХР, множество небольших утилит.

Наибольшие возможности предоставляет свободное ПО (англ. open source — открытый исходный код). Авторы свободных про­грамм передают пользователю не только исполняемую программу, но и её исходный код, и предоставляют право:

* использовать программу в любых целях;
* изучать исходный код и изменять его для своих целей;
* свободно распространять программу;
* улучшать программу и распространять измененные версии на тех же условиях.

Программное обеспечение, которое не удовлетворяет этим крите­риям, называется собственническим или проприетарным (англ. proprietary — частное).

В первые годы на свободное ПО никакие документы не офор­млялись, но возникла необходимость защищать права авторов юридически. Поэтому сейчас свободное ПО чаще всего распро­страняется под лицензией GPL (англ. General Public Licence — «генеральная общественная лицензия»). В ней перечислены при­ведённые выше права и установлено одно ограничение: разреша­ется распространять изменённую версию только как свободное ПО (запрещается делать его несвободным).

К свободному программному обеспечению относится операци­онная система Linux, браузер Mozilla Firefox, почтовая программа Mozilla Thunderbird, графические редакторы Gimp и Inkscape, ар­хиватор 7ZIP: (www. 7-zip.org), среда для быстрой разработки про­грамм Code::Blocks и многие другие программы.

Как ни странно, свободное ПО может приносить прибыль. На­пример, некоторые фирмы оказывают платную техническую под­держку по развёртыванию и настройке системы Linux. Второй ва­риант — предоставление коммерческой лицензии в том случае, если открытый исходный код используется в коммерческих про­граммах.

**Вопросы и задания**

1. Что обозначает термин «авторские права»?
2. Что такое интеллектуальная собственность?
3. Какие законы Российской Федерации регулируют вопросы, связан­ные с авторскими правами?
4. На какие творческие результаты распространяются авторские права?
5. Что не охраняется авторским правом?
6. Что означает положение «охраняется форма, а не содержание»?
7. Нужно ли регистрировать авторское право?
8. Кто может быть правообладателем согласно российским законам?
9. Как обозначается авторское право в документе?
10. Как действует авторское право после смерти автора?
11. Какие личные и имущественные права имеет автор?
12. Какие наказания предусмотрены за нарушение авторских прав?
13. Программист разработал программу SuperPuper в 2010 г. Как он должен правильно обозначить в тексте программы своё авторское право?
14. Что такое лицензионное соглашение?
15. Что обычно может делать пользователь программы, не спрашивая дополнительного разрешения автора?
16. Что такое лицензионная программа?
17. Что такое контрафактная программа?
18. Какие типы лицензий на ПО сейчас существуют?
19. Что такое условно-бесплатная программа? Какие ограничения она может иметь?
20. Какие программы относятся к бесплатным (freeware)?
21. Что такое свободное ПО? Почему оно распространяется по лицензии?
22. Какие свободы предоставляет пользователю лицензия GPL?
23. Какие ограничения предусматривает лицензия GPL?
24. Что такое собственническое (проприетарное) ПО? Чем оно отличается от коммерческого?
25. Как можно сделать разработку свободного ПО коммерчески выгодным?
26. Какие типы ПО можно законно загружать из Интернета?
27. Можно ли, не спрашивая автора (правообладателя):

а) скопировать картинку с веб-страницы на свой компьютер;

б) послать скопированную картинку другу;

в) разместить на своем сайте отсканированную книгу;

г) привести на сайте цитату из книги с указанием источника;

д) разместить на своем сайте картинку с другого сайта?

1. Можно ли размещать в Интернете, не спрашивая авторов:

а) произведения А. С. Пушкина;

б) звукозаписи популярных исполнителей;

в) документы, принятые Государственной думой;

г) описание алгоритма решения квадратного уравнения;

д) базу данных мобильных телефонов?