

Итоговый контроль по информатике. 11 класс

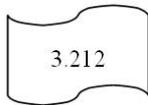
- Первым инструментом для счета можно считать...
1) ЭВМ 2) абак 3) калькулятор 4) арифмометр
- Что является электронной базой ЭВМ 4 поколения?
1) СБИС 2) реле 3) транзисторы 4) лампы
- Первым программистом мира является
1) Б. Гейц 2) Г. Лейбниц 3) Б. Паскаль 4) А. Лавлейс
- К каким поколениям относятся следующие вычислительные устройства? (укажите соответствие)

A) IBM PC AT	1) I
Б) ENIAC	2) II
В) Паскалина	3) III
Г) БЭСМ	4) IV
	5) механическому
	6) релейному
- Каково назначение процессора?
- В чем заключается принцип произвольного доступа?
А) Время доступа (чтения/записи) к информации в оперативной памяти не зависит от адреса ячейки.
Б) Одна и та же последовательность нулей и единиц, хранящаяся в ячейке памяти, может рассматриваться ЭВМ и как число, и как команда.
В) ЭВМ может без участия человека выполнить не одну элементарную команду, а целую программу.
- Какой английский термин обозначает аппаратное обеспечение компьютера? _____
- Какие устройства подключаются через шину USB? _____

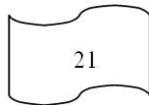
- Отметьте программы, которые обычно входят в состав офисного пакета.
1) текстовый процессор 2) графический редактор 3) табличный процессор
4) редактор презентаций 5) редактор видеороликов
- Отметьте функции операционной системы.
1) организует работу с файлами и папками 2) распределяет память
3) регулирует расход бумаги для принтера 4) выполняет тестирование компьютера
5) обеспечивает обмен данными с аппаратными средствами
- Какие названия обозначают операционные системы?
1) Microsoft Office 2) Android 3) Linux 4) MS DOS 5) Adobe Photoshop
6) CorelDraw 7) Microsoft Access 8) Microsoft Windows 9) MacOS
- Какой английский термин обозначает программное обеспечение? _____
- Как называются технологии, которые позволяют объединять разные формы представления информации (текст, рисунки, звук, видео) в одном документе? _____
- Как называется группа программ, у которых есть версии для разных операционных систем?

Итоговый контроль по информатике. 11 класс

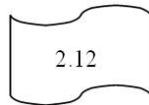
15. Программа, определяющая порядок обмена информацией между устройством и процессором, называется... _____
16. Как называется узловой компьютер в сети? _____
17. Сеть, объединяющая компьютеры в пределах одного здания, называется... _____
18. Какой протокол служит для передачи страниц сайтов по сети?
1) FTPS 2) SMTP 3) HTTPS 4) TSP/IP
19. Петя записал IP-адрес школьного сервера на листке бумаги и положил его в карман куртки. Петина мама случайно постирала куртку вместе с запиской. После стирки Петя обнаружил в кармане четыре обрывка с фрагментами IP-адреса. Эти фрагменты обозначены буквами А, Б, В и Г. Восстановите IP-адрес.



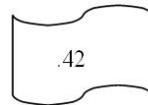
А



Б



В



Г

20. Файл размером 16 Кбайт передается через некоторое соединение со скоростью 2048 бит/с. Сколько времени (в секундах) будет затрачено на передачу?

21. Укажите соответствие между тегами и их назначением

А) Тело документа должно содержаться внутри тэга...

Б) Какой тег служит для создания гипертекста?

В) Абзацы вводятся тегом...

Г) Заголовок первого уровня задается тегом...

1) `<h1></h1>`

2) `
`

3) `<head></head>`

4) `<p></p>`

5) `<a>`

6) `<body></body>`

22. Какие из ниже следующих записей оператора ветвления не содержат синтаксических ошибок?

a) `if a<b then a:= a+1, else b:= b-1;`

b) `if (x<5) and (y<5) then write('yes') else write('no');`

c) `if (x<3) or (x>30) then s = s+1 else s = s-1;`

d) `if a<>b then b := a;`

23. Запишите фрагмент программы (две строки на языке Паскаль), увеличивающий значение переменной Z на 3 и выводящий на экран сообщение «Ответ:» и значение переменной Z.

24. Определите значение переменной b после выполнения данного фрагмента алгоритма:

`a := 7;`

`b := 4;`

`a := 2*a + 3*b;`

`b := a/2*b;`

25. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

`a := 100;`

`b := 30;`

`a := a - b * 3;`

if a > b

then c := a - b

else c := b - a

26. Запишите значение переменной s, полученное в результате работы следующей программы.

var s, k: **integer**;

begin

s := 0;

for k := 3 **to** 8 **do**

s := s + 9;

writeln(s);

end.